

FORMA DE DISPUTA TORNEO CLAUSURA – NIVEL “E”

RUEDA CLASIFICACIÓN: 24 equipos.	
Fechas 1 a 7	
Forma de disputa	Todos contra todos, divididos en 3 zonas de 8 equipos cada una

Al finalizar la Rueda Clasificación los equipos se posicionarán del 1 al 24 de acuerdo con las posiciones:

- | | | |
|---------------|----------------|----------------|
| 1. Primer 1° | 9. Tercer 3° | 17. Segundo 6° |
| 2. Segundo 1° | 10. Primer 4° | 18. Tercer 6° |
| 3. Tercer 1° | 11. Segundo 4° | 19. Primer 7° |
| 4. Primer 2° | 12. Tercer 4° | 20. Segundo 7° |
| 5. Segundo 2° | 13. Primer 5° | 21. Tercer 7° |
| 6. Tercer 2° | 14. Segundo 5° | 22. Primer 8° |
| 7. Primer 3° | 15. Tercer 5° | 23. Segundo 8° |
| 8. Segundo 3° | 16. Primer 6° | 24. Tercer 8° |

COPA DE ORO: clasifican del 1° al 16° según las posiciones especificadas recién	
Fecha 8	Octavos
#301585	1 vs. 16
#301586	8 vs. 9
#301587	5 vs. 12
#301588	4 vs. 13
#301589	3 vs. 14
#301590	6 vs. 11
#301591	7 vs. 10
#301592	2 vs. 15
Fecha 9	Cuartos
#301597	Ganador #301585 vs. Ganador #301586
#301598	Ganador #301587 vs. Ganador #301588
#301599	Ganador #301589 vs. Ganador #301590
#301600	Ganador #301591 vs. Ganador #301592
Fecha 10	Semis
#301609	Ganador #301597 vs. Ganador #301598
#301610	Ganador #301599 vs. Ganador #301600
Fecha 11	Final y tercer puesto
#301621 Campeonato	Ganador #301609 vs. Ganador #301610
#301622 Tercer Puesto	Perdedor #301609 vs. Perdedor #301610

REPECHAJES ASCENSO	
Fecha 12	
Doble Ascenso #301467	3° D vs. Perdedor #301621 (2° E)
Doble Ascenso #301468	4° D vs. Ganador #301621 (1° E)
Ascenso #301471	9° D vs. Perdedor #301622(4° E)
Ascenso #301472	10° D vs. Ganador #301622 (3° E)
Fecha 13	
Amistoso 12	Perdedor #301467 vs. Ganador #301471
Amistoso 13	Perdedor #301468 vs. Ganador #301472
Amistoso 14	11° D vs. Perdedor #301471
Amistoso 15	12° D vs. Perdedor #301472

COPA DE PLATA: Comienza en la fecha 9, con los equipos que pierden en la fecha 8 de la copa de oro. En la fecha 10, se suman los perdedores de oro de la fecha 9.	
Fecha 9	
#301601	Perdedor #301585 vs. Perdedor #301586
#301602	Perdedor #301587 vs. Perdedor #301588
#301603	Perdedor #301589 vs. Perdedor #301590
#301604	Perdedor #301591 vs. Perdedor #301592
Fecha 10	
	Perdedores Copa de Oro Fecha 9 vs. Ganadores Copa de Plata Fecha 9
#301611	Perdedor #301597 vs. Ganador #301601
#301612	Perdedor #301598 vs. Ganador #301602
#301613	Perdedor #301599 vs. Ganador #301603
#301614	Perdedor #301600 vs. Ganador #301604
Fecha 11	
	Cuadrangular ganadores Fecha 10 - 1° al 4° puesto Cuadrangular perdedores Fecha 10 - 5° al 8° puesto
Fecha 12	
	Cuadrangular ganadores Fecha 10 - 1° al 4° puesto Cuadrangular perdedores Fecha 10 - 5° al 8° puesto
Fecha 13	
	Cuadrangular ganadores Fecha 10 - 1° al 4° puesto Cuadrangular perdedores Fecha 10 - 5° al 8° puesto

COPA DE BRONCE: Comienza en la fecha 9, con los equipos que pierden en la fecha 8 de la copa de plata. En la fecha 10, se suman los perdedores de plata de la fecha 9.

Fecha 9	
#301605	Ganador #301593 vs. Perdedor #301594
#301606	Ganador #301595 vs. Perdedor #301596
#301607	Ganador #301594 vs. Perdedor #301593
#301608	Ganador #301597 vs. Perdedor #301594
Fecha 10	
Perdedores Copa de Plata Fecha 9 vs. Ganadores Copa de Bronce Fecha 9	
#301615	Perdedor #301601 vs. Ganador #301608
#301616	Perdedor #301602 vs. Ganador #301607
#301617	Perdedor #301603 vs. Ganador #301606
#301618	Perdedor #301604 vs. Ganador #301605
Fecha 11	
Cuadrangular ganadores Fecha 10 – 1° al 4° puesto Cuadrangular perdedores Fecha 10 – 5° al 8° puesto	
Fecha 12	
Cuadrangular ganadores Fecha 10 – 1° al 4° puesto Cuadrangular perdedores Fecha 10 – 5° al 8° puesto	
Fecha 13	
Cuadrangular ganadores Fecha 10 – 1° al 4° puesto Cuadrangular perdedores Fecha 10 – 5° al 8° puesto	

COPA DE BRONCE – REUBICACIÓN 21 AL 24: Comienza en la fecha 10, con los perdedores de la copa de Bronce Fecha 9. Formato cuadrangular + finales.

Fecha 9	
#301605	Ganador #301593 vs. Perdedor #301594
#301606	Ganador #301595 vs. Perdedor #301596
#301607	Ganador #301594 vs. Perdedor #301593
#301608	Ganador #301597 vs. Perdedor #301594
Fecha 10	
Perdedores Ganadores Copa de Bronce - Fecha 9 (cuadrangular)	
#301619	Perdedor #301605 vs. Perdedor #301608
#301620	Perdedor #301606 vs. Perdedor #301607
Fecha 11	
Perdedores Ganadores Copa de Bronce - Fecha 9 (cuadrangular)	
Fecha 12	
Perdedores Ganadores Copa de Bronce - Fecha 9 (cuadrangular)	
Fecha 13	
Finales	

FECHAS

1. 04/08
2. 11/08
3. 25/08
4. 01/09
5. 08/09
6. 15/09
7. 22/09
- 29/09 FECHA DESTINADA A REPROGRAMACIONES
8. 06/10
9. 27/10
10. 03/11
11. 10/11
12. 24/11
13. 01/12

Distribución de puntos

- Partidos con resultado 3-0 o 3-1:
 - 3 puntos para el equipo ganador.
 - 0 puntos para el equipo perdedor.
- Partidos con resultado 3-2:
 - 2 puntos para el equipo ganador.
 - 1 punto para el equipo perdedor.
- Partidos con equipo AUSENTE
 - 3 puntos para el equipo ganador.
 - -1 puntos para el equipo perdedor.

Definición en caso de empates.

En caso de empate, **en cualquier posición y en cualquiera de las ruedas**, de acuerdo a los reglamentos oficiales (Art. 9.1.9 de FMV), y la adaptación a nuestra competencia, el criterio de desempate será:

A) Entre 2 equipos: resultado del partido disputado entre sí.

B) Entre 3 o más equipos:

- 1) Se arma una tabla de posiciones tomando en cuenta sólo los partidos disputados entre sí por los equipos que finalizaron igualados.
- 2) Si luego del punto 1, los equipos continúan empatados, se toma en cuenta el cociente de partidos (partidos ganados / partidos perdidos).
- 3) Si luego del punto 2, los equipos continúan empatados, se toma en cuenta el cociente de sets (sets ganados / sets perdidos).
- 4) Si luego del punto 3, los equipos continúan empatados, se toma en cuenta el cociente de puntos (puntos ganados / puntos perdidos).

A medida que se avanza en el criterio de desempate, si un equipo logra desempatar, se le asigna la posición obtenida y se sigue con el criterio de desempate para los equipos que permanecen igualados.

Ejemplo 1: hay empate entre 3 equipos, llamémoslos "A", "B" y "C" en el 10° puesto. Si luego de aplicar el punto 1 persiste el empate, se avanza al punto 2. Si con el cociente de partidos uno de los equipos, el equipo "C", queda por arriba de los otros 2, el "A" y el "B", el equipo "C" queda 10° y el "A" y "B" ahora empatan en el 11° puesto. Dado que son 2 equipos los igualados, se aplica el criterio de desempate entre 2 equipos, es decir, el ganador del partido entre "A" y "B" será el 11° y el perdedor el 12°.

Ejemplo 2: hay empate entre 4 equipos, "A", "B", "C" y "D" en el 3° lugar de la rueda clasificación. Se aplica el punto 1 y el equipo "C" queda por sobre el "A", el "B" y el "D", que mantienen la igualdad entre sí. El "C" será el 3° y los otros 3 quedan igualados en el 4° lugar. Se vuelve a armar una tabla con los equipos igualados. Y se sigue el ejemplo 1.

En el caso que persista la igualdad entre 3 equipos luego de aplicar los criterios 1, 2, 3 y 4, se agregan 3 definiciones adicionales:

- 5) Si luego del punto 4, los equipos continúan empatados, se toma en cuenta el cociente de partidos (partidos ganados / partidos perdidos) de toda la rueda en juego.
- 6) Si luego del punto 2, los equipos continúan empatados, se toma en cuenta el cociente de sets (sets ganados / sets perdidos) de toda la rueda en juego.
- 7) Si luego del punto 3, los equipos continúan empatados, se toma en cuenta el cociente de puntos (puntos ganados / puntos perdidos) de toda la rueda en juego.